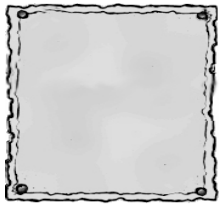
FICHE D'INSCRIPTION

(à renvoyer avec votre chèque)



Nom : _____

Prénom : _____

Date de naissance : _____

Adresse: (pour envoi du personnage) _____

_____

Mail : _____

Téléphone (s) : _____

Adhérent J'en Perds Mon Lutin ? : _____

Tour de poitrine ? : _____

Taille de la... voiture ? : _____

Savez vous nager ? : _____

Faites-vous partie d'une association de jeu de rôle, laquelle ? :

_____

Avez-vous déjà participé à des jeux de rôle grandeur nature ? :
(Si oui, combien ?) _____

Avez-vous des problèmes de santé ou des phobies ? :

_____

Votre philosophie, ou religion vous dicte t-elle certains comportements susceptibles d'avoir une influence durant le jeu ? (alimentaire ou autre).

_____

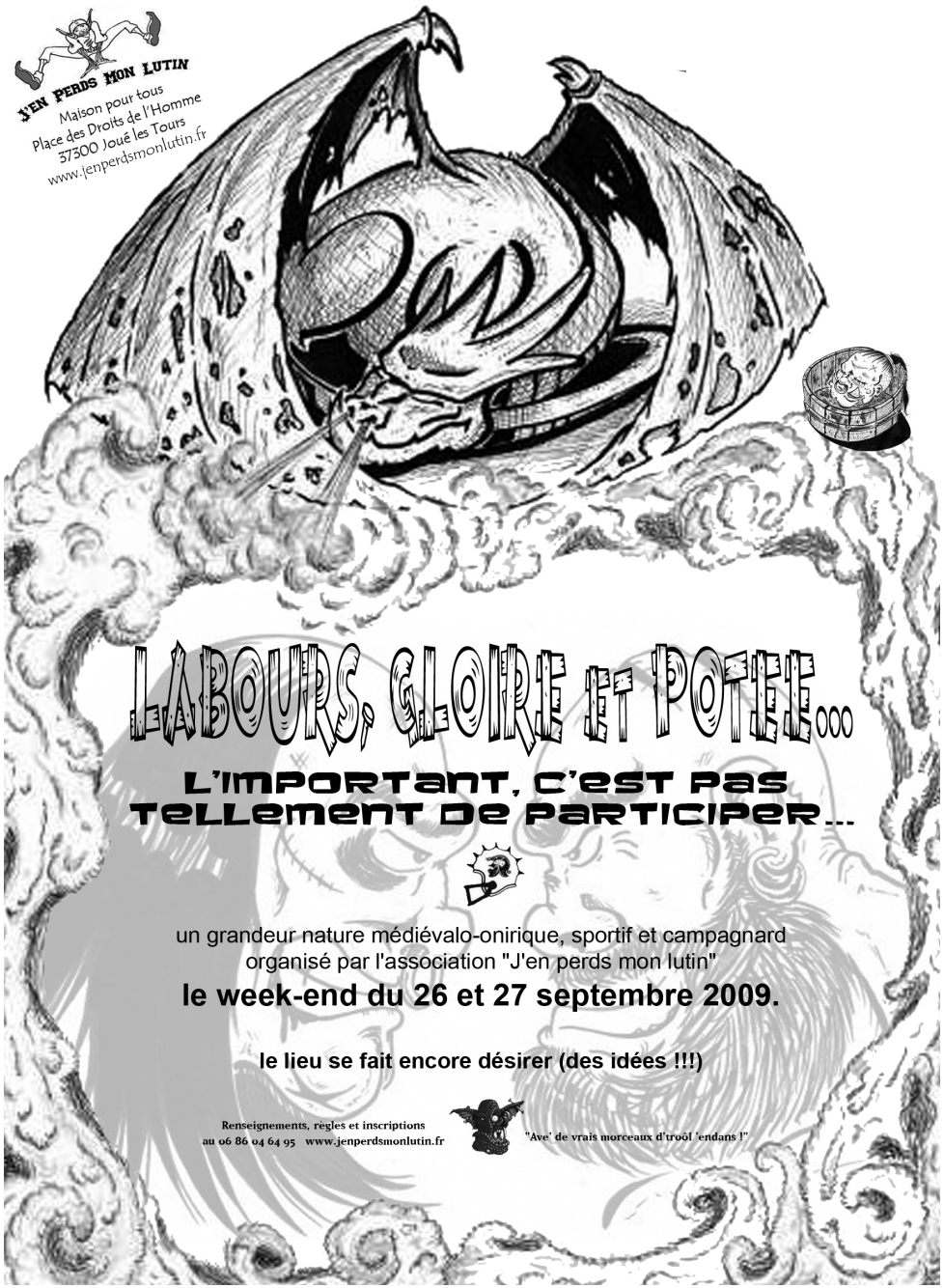
Désirez-vous recevoir votre fiche de personnage par E-mail ou sur support Papier (courrier ou directement de la main à la main)?

_____

Responsabilité civile, droit à l'image.

Je, soussigné(e)_____, saint(e) de corps et d'esprit, engage ma responsabilité civile pour tout dommage corporel ou autre causé par moi-même volontairement ou involontairement à un tiers lors du jeu de rôle grandeur nature organisé par l'association : "J'en perds mon lutin" en date des 27 et 28 septembre 2009. J'autorise par ailleurs l'associations à publier sur tout support (papier, informatique…) les photographies ou vidéos réalisées lors du jeu de rôle et de sa préparation sur lesquelles j'apparais.

Signature précédée de 'lu et approuvé en date du ....." obligatoire :



LE CONTEXTE

« Les Sages ont coutume de dire que le monde est un Rêve de Dragon… »

Le concept de base de Rêve de Dragon est que le monde est la projection onirique d'un dragon dans laquelle vous allez évoluer. Vous y retrouverez les classiques du médiéval mêlés aux rêves et cauchemars issus de l'imaginaire des dragons. Vous y incarnerez : paysans indécrottables, marchands fourbes, nobles puants, voyageurs « innocents » ou sorciers hauts-rêvants inquiétants.

C'est au fin fond de la baronnie de Strass, entre les hameaux de Pataugebœuf, Trifouillis les Oies et Mortetouffe en Laie, où la guerre rurale fait rage autour de la source de la Discorde, le ruisseau du coin, qu'un curieux artefact a choisi d'apparaître. « Les tables de la Loi » donnent les règles, us et coutumes du Troôl Balle. Les différents clans y voient le moyen de régler leurs querelles, les guildes d'accéder à la richesse, le pouvoir local de s'attirer gloire et fortune. Enfin, curieux et hauts-rêvants pourront assouvir leur soif de connaissance et étudier les mystères que cache le rêve. Le baron de Strass a, en effet, confié au Comité des Spectacles et Amusements le soin d'organiser un grand tournoi pour tester ce nouveau sport, prétexte à ripailles, bastons et kermesse, le tout dans la bonne fumée de saucisse et les vapeurs d'hypocras.

LE JEU

Dans une ambiance festive, le premier tournoi de Troôl Balle s'organise, occasion pour ces sportifs en herbe d'apprendre, de découvrir, voire d'inventer le monde merveilleux du sport.
Que ce soit pour participer ou pour assister, tous viendront essayer de tirer leur aiguille de la botte de foin ! Au cour de ce jeu de rôle grandeur nature vous pourrez incarner :

- un paysan membre d'un des trois clans rivaux du coin :
  - garçon boucher, vous rêvez de devenir pilier des Minotaures de Pataugebœuf
  - milicien vicelard, vous postulez comme « As de la matraque » chez les Ziglutes de Trifouillis les Oies
  - matronne, femme de tête, coach des Cornicochons de Mortetouffe en Laie, vous lâcherez votre harde sur le terrain.
- le baronnet Niklas « le Bas Roquet » de Strass et sa cour de fayots.
- un membre d'une confrérie de joyeux assassins ou d'une guilde de marchand pittoresque, voir l'inverse.
- un voyageur cherchant l'aventure
- un simple supporter du PSG n'ayant rien à faire dans cette liste.
- une fille pompons rêvant de lancer le GOB (Groupies Occasionnellement Blondes)
- Curieux ou spectateurs attirés par l'odeur de la saucisse.

L'INSCRIPTION

Attention : ce jeu et strictement réservé aux adhérents de l'association « J'en Perds Mon Lutin » cotisants pour l'année 2009/2010.
Certaines scènes de ce jeu pouvant choquer les plus jeunes, il est strictement réservé aux adultes.

Le jeu aura lieu en un endroit mystérieux (On cherche à fond ! Si vous avez des idées…), il débutera a **10h le samedi 26 septembre 2009** et se terminera vers 5**h00 du matin le dimanche 27**. Vous pourrez faire votre grâce matinée alors puis ce sera l'occasion d'échanger au réveil.

La participation est de 42 euros (+ 8 euros pour l'adhésion à l'association pour ceux qui ne sont pas encore membres). Ce prix couvre le repas du samedi soir, le petit dej du dimanche matin (le pique-nique du samedi midi étant à votre charge) et l'ensemble des moyens logistiques que nécessite le jeu (assurance à la FDGN incluse dans la cotisation).
Les fiches d'inscriptions doivent nous être retournés avant fin juillet 2009 au plus tard.
Tout désistement après le 14 septembre ne sera pas remboursé.

Vous pourrez nous adresser la fiche d'inscription accompagnée d'un chèque à l'ordre de l'association « J'en Perds Mon Lutin ». Pour d'autres modes de règlement, nous contacter directement.

Contacts : Christophe Colico alias Coco au 06 86 04 64 95 **site** : jenperdsmonlutin.fr
Stéphane Risch au 06 70 04 85 62 **mail** : contact@jenperdsmonlutin.fr
Adresse : Maison pour tous, Place des Droits de l'Homme, 37300 Joué-lès-Tours

LE COSTUME et LES ARMES

Pour bien poser l'ambiance, nous vous demandons d'essayer de prévoir un costume adapté aux circonstances et au rôle que vous aurez à incarner. En cas de difficulté pour trouver, nous pouvons vous fournir une ou deux adresses où vous pourrez éventuellement vous fournir à des prix raisonnables. Des indications portant sur les costumes pourront vous être fournies sur demande dans le cas où vous ne sauriez trop vers quoi vous diriger.

LES PERSONNAGES

Nous essayerons de faire selon vos vœux et le type de personnage que vous désirez incarner. Les fiches de personnages vous parviendront quelques semaines avant le jeu.
Les places étant limitées, notamment pour certains types de personnages, nous ne pourront pas forcément coller au plus près de vos désirs. C'est pour cela que nous vous invitons à formuler plusieurs vœux. Remplissez donc avec attention le tableau suivant et faites deux ou trois choix parmi les personnages.

Type de rôle	*POUSSIN (péteur)*	*CADET (Roussel)*	*SUPERSTAR*	*3éme MI-TEMPS*
Commerçant	Danièle Gilbert	Benjamin Castaldi	Pierre Bellemare	Paco Rabanne
VIP	Le Glaude	Stéphanie De Monâââco	D'Jesus Christ	Cindy Troforte et Richard Gère
Athlète	Christopher Reeves (en 2000)	Christophe Lambert (dans Beowulf)	Bruce Willis (mais pas sur le dernier Die Hard)	Paul Prébois (For ever)
Bourrin	Caliméro	Marc Landers	Ken Le Survivant	Casimir
Erudit	Michel Bonaldi	Jammy	Igor Bogdanov	Grishka Bogdanov
Fouineur	John Rambo	Miss Marple	Sherlock Holmes	Hell Boy
Artiste	Jean Pierre François	Eric Cantona	Yannick Noah	David Hassellhoff
Diplomate	Charles Pasqua	Alain Juppé	Bernard Kouchner	Pierre Bérégovoie
Rêveur	Nicolas et Pimprenelle	Nounours	le Marchand de Sable	La Marmotte avec le chocolat !

Cocher une case par type de rôles suivant ce que vous vous sentez de jouer.

Psychologie : Indiquez en quelques mots si votre personnage souhaité est une ordure, une pourriture, pas foncièrement malhonnête ou bien un peu naïf voire un ange de miséricorde…
Des idées de rôles en quelques mots ou sur une feuille annexe:

_____

_____

_____